

Gmina Stalowa Wola informuje o realizacji projektu pod nazwą „Utworzenie pracowni STEAM i poprawa dostępności w Publicznej Szkole Podstawowej nr 3 w Stalowej Woli” w ramach programu regionalnego Fundusze Europejskie dla Podkarpacia 2021–2027 (FEP), współfinansowanego z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Priorytet FEPK.05 Przyjazna Przestrzeń Społeczna, Działanie FEPK. 05.01 Edukacja

Głównym celem projektu jest zapewnienie nowoczesnych form kształcenia wspierających kluczowe umiejętności uczniów oraz zwiększenie dostępności budynku Publicznej Szkoły Podstawowej nr 3 im. Bohaterów Westerplatte w Stalowej Woli dla osób o różnorodnych potrzebach i rodzajach niepełnosprawności oraz innych specjalnych potrzebach edukacyjnych.

Projekt skierowany jest do:

- obecnych oraz przyszłych uczniów Publicznej Szkoły Podstawowej nr 3 w Stalowej Woli, w tym dzieci i młodzieży z niepełnosprawnościami, z niedostosowaniem społecznym, z zagrożeniem niedostosowania społecznego, z zaburzeniami zachowań lub emocji, ze szczególnymi uzdolnieniami, ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się, z deficytami kompetencji i zaburzeniami sprawności językowych;
- rodziców i opiekunów tych dzieci;
- nauczycieli i innych pracowników niepedagogicznych szkoły;

Dodatkowo, przyszkolna infrastruktura sportowa służyć będzie społecznościom lokalnym wspierając rozwój działań integracyjnych, włączających, w ramach walki z wykluczeniem społecznym.

Projekt obejmuje wykonanie remontu części terenu wokół budynku wraz z wprowadzeniem nowych elementów zagospodarowania przestrzennego. Planowany jest remont istniejących pomieszczeń szkolnych i elementów na klatkach schodowych oraz wykonanie nowych sufitów podwieszanych wraz z wymianą oświetlenia na korytarzach i części remontowanych pomieszczeń. Dodatkowo projekt obejmuje również zakup niezbędnego wyposażenia na potrzeby utworzenia nowoczesnej pracowni STEAM oraz innych pomieszczeń szkolnych tj. biblioteki, świetlicy, gabinetu logopedy, sali integracji sensorycznej oraz korytarzy. Wyposażenie planowane do zakupu dotyczy: mebli, pomocy dydaktycznych, wyposażenia multimedialnego, sensorycznego i logopedycznego.

W ramach przyszkolnej infrastruktury sportowej zostanie utworzone miasteczko ruchu drogowego oraz zostanie wymieniona nawierzchnia bezpieczna na placu zabaw. W zakresie zapewnienia minimalnego standardu dostępności w szkole zostanie utworzona pochylnia przeznaczona dla osób z niepełnosprawnościami. Wykonana zostanie również sala integracji sensorycznej SI, remont pomieszczenia logopedy oraz utworzenie toalety dla osób z niepełnosprawnościami i biblioteki z pomieszczeń po lokalu mieszkalnym wraz z zakupem wyposażenia, które wpłynie na poprawę dostępności. Dodatkowo na korytarzu szkoły zostaną utworzone strefy wyciszenia idealne do nauki lub relaksu poprzez zainstalowanie boksów wyciszających. Na terenie wokół budynku szkoły zostaną utworzone nowe przestrzenie dla uczniów: zielona antresola, zatoki nauki i relaksu, ogród równowagi, zielony kącik najmłodszych oraz przyjazny ogród sensoryczny.

Projekt zostanie zrealizowany w okresie od 10.11.2023 r. do 30.09.2025 r.

Efektami projektu będzie: modernizacja infrastruktury edukacyjnej, utworzenie nowoczesnej pracowni STEAM, poprawa dostępności dla osób z niepełnosprawnościami, rozwój infrastruktury sportowej, zwiększenie funkcji integracyjnych i społecznych szkoły, nowe przestrzenie relaksacyjne i edukacyjne. Rezultatami projektu będzie poprawienie komfortu edukacyjnego oraz motywacja do nauki jak również poprawa infrastruktury dla osób ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Dzięki realizacji projektu Publiczna Szkoła Podstawowa nr 3 w Stalowej Woli stanie się nowoczesnym, dostępnym i funkcjonalnym miejscem nauki oraz integracji społecznej

Wartość projektu: 2 430 776,11 zł

Wysokość wkładu z Funduszy Europejskich: 1 094 703,22 zł

#FunduszeUE

#FunduszeEuropejskie

Informacje o projekcie:

Urząd Miasta Stalowej Woli, Wydział Rozwoju i Funduszy Zewnętrznych, ul. Wolności 9,
pok. nr 6, tel. (15) 643 34 43

www.stalowawola.pl

www.funduszeue.podkarpackie.pl